

Утверждаю
Председатель Совета директоров
учреждений профессионального
образования Ростовской области
Григорьева Г.Н.
« 4 » 04 2018г.

**Положение
о проведении интеллектуально-дискуссионной игры «Молодежные дебаты»**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1.1. Цель

Повышение уровня социальной активности молодежи через участие в интеллектуально-дискуссионной игре «Молодежные дебаты» (далее Игра).

1.2. Задачи:

- создание условий для активизации творческо-интеллектуальной деятельности молодежи;
- усвоение молодежью навыков ведения дискуссии;
- повышение уровня сформированности навыков, умений, компетенций межличностного общения молодежи.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ

2.1. ГБПОУ РО «Новошахтинский автотранспортный техникум имени Героя Советского Союза Вернигоренко И.Г.»

3. ОРГКОМИТЕТ И ЖЮРИ ИГРЫ

3.3. Руководство мероприятием осуществляет Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из сотрудников ГБПОУ РО «Новошахтинский автотранспортный техникум имени Героя Советского Союза Вернигоренко И.Г.» и иных заинтересованных лиц.

3.4. Оргкомитет:

- проводит работу по разработке тематики дебатов;
- осуществляет непосредственную подготовку и руководство Игрой;
- согласовывает работу членов жюри;
- подводит общие итоги Игры.

3.5. В состав жюри могут входить представители учебных заведений, муниципальных учреждений молодежной политики, а также партнеры и спонсоры.

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. Студенты учреждений среднего профессионального образования Ростовской области.

- 4.2. Возраст участников Игры от 15 до 23 лет.
4.3. Игру ведёт тайм-спикер.

Приложение № 1

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

- 5.1. Игра пройдет 25 апреля 2018 г. в 10-00ч. на базе ГБПОУ РО «Новошахтинский автотранспортный техникум имени Героя Советского Союза Вернигоренко И.Г.», ул. Привокзальная, 132
- 5.2. К Игре допускаются обучающиеся, подавшие заявки до 20.04.2018г. (Приложение 1).
- 5.3. Прием заявок осуществляется по адресу г. Новошахтинск ул. Привокзальная, 132 (ГБПОУ РО «Новошахтинский автотранспортный техникум имени Героя Советского Союза Вернигоренко И.Г.») или на электронную почту прб1@yandex.ru (с пометкой «Дебаты»).
- 5.4. Правила Игры представлены в Приложении 2.
- 5.5. Каждый раунд Игры состоит из двух выступлений каждой команды. После каждого выступления команда - соперница получает возможность задать вопросы. Структура и регламент игры определяется в Приложении 3.
- 5.6. Контактный телефон: 8 951 51 21 759, Сумская Татьяна Владимировна, зам. директора по УВР.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

- 7.1. Итоги подводятся по окончании игры и доводятся до сведения участников.
- 7.2. По результатам жюри определяются победители и награждаются дипломами 1 и 2 степени.

**Заявка
на участие в интеллектуально-дискуссионной игре «Молодежные дебаты»**

Наименование образовательного учреждения:

Руководитель команды:

№ п.п.	Ф. И. О. участника (полностью)	
1		Утверждающая сторона
2		Сторона отрицания

Правила игры «Молодежные дебаты»

1. Игра в дебаты представляет собой дискуссию на тему **«Нужно ли быть волонтером?»** по определенным правилам.
2. От ОУ участвуют два обучающихся представляющих позиции дебатов:
 - 1 человек озвучивает позицию: «Да, волонтером быть нужно, потому что...»;
 - 2 человек озвучивает позицию: «Волонтером быть не нужно, потому что...»
- Перед игрой - за 30 минут до начала, формируются две команды.**
3. В дебаты играют: ведущий (тайм-спикер); две команды, состоящие из капитана, членов команды и спикеров.
4. Ведущий (тайм-спикер) прерывает речь, по истечении времени, отведенного на выступление или перекрестные вопросы.
5. “Перекрестные вопросы” могут быть заданы как членами команды - оппонента, так и болельщиками. Эти вопросы могут быть использованы как для разъяснения позиции, так и для выявления потенциальных ошибок у противника. Полученная в ходе перекрестных вопросов информация может быть использована в выступлениях следующих спикеров.
6. Выступления, вопросы и ответы жюри оцениваются по содержанию, структуре, способу доказательства.
7. Победителем в игре объявляется команда, отстаивая свою точку зрения наиболее ярко и убедительнее.

Вопросы 2 команды	5 мин	Падает перекрестные вопросы и время принятия окончательного решения. Разрешается задавать вопросы из зрительного зала.
2 команда	5 мин	Делает презентацию (представляет команду). Оспаривает тезис соперников, формулирует тезис отрицания. Принимает определения или аргументировано доказывает некорректность утверждения основных понятий спора командой соперника. Принимает критерий утверждающей стороны или выдвигает свой. Оспаривает утверждения соперников и выдвигает всевозможные свои аргументы (в поддержку тезиса отрицания). Заканчивает четкой формулировкой общей линии отрицающей стороне.
Вопросы 1 команды	5 мин	Падает перекрестные вопросы. Разрешается задавать вопросы из зрительного зала.

Структура и регламент игры «Дебаты»

Дебаты - это командная игра, в которой у каждого члена команды есть свои обязанности.

Первой выступает утверждающая команда (Да, волонтером быть нужно). По истечении времени ведущий (тайм-спикер) прерывает спикера. Затем слово переходит к соперникам – команде отрицания (Волонтером быть не нужно). Далее каждая из команд «атакует» вопросами команду соперника. Затем выступают спикеры обеих команд. Далее каждая из команд «атакует» вопросами команду соперника. Капитаны команд подводят итоги выступления.

Спикер	Время	Роль
1 команда	5 мин	Делает презентацию (представляет команду) и дает определение темы, определяет актуальность темы, определяет понятия спора, вводит критерий, представляет все аргументы команды в организованной форме, переходит к доказательству (по возможности), заканчивает четкой формулировкой общей линии команды.
Вопросы 2 команды	5 мин	задает перекрестные вопросы с целью принизить значение аргументов. Разрешается задавать вопросы из зрительного зала.
2 команда	5 мин	Делает презентацию (представляет команду). Отрицает тему соперников, формулирует тезис отрицания. Принимает определения или аргументировано доказывает некорректность определения основных понятий спора командой соперников. Принимает критерий утверждающей стороны или выдвигает свой. Отвергает утверждения соперников и выдвигает всевозможные свои аргументы (в поддержку тезиса отрицания). Заканчивает четкой формулировкой общей линии отрицающей стороны.
Вопросы 1 команды	5 мин	задает перекрестные вопросы . Разрешается задавать вопросы из зрительного зала.

1 команда	5 мин	Восстанавливает утверждающий кейс, приводит новые доказательства, гипотезы, примеры, опровергает отрицающий кейс. Повторяет важные аспекты предыдущих доказательств. Заканчивает четкой формулировкой общей линии своей команды.
Вопросы 2 команды	5 мин	задает перекрестные вопросы. Разрешается задавать вопросы из зрительного зала.
2 команда	5 мин	Восстанавливает отрицающую позицию, развивает свою линию, обосновывая отрицающий кейс, продолжает опровергать утверждающую позицию, приводит новые доказательства, но не приводит новых аргументов. Заканчивает четкой формулировкой общей линии отрицающей команды.
Вопросы 1 команды	5 мин	УС задает перекрестные вопросы О2, О2 отвечает. Разрешается задавать вопросы из зрительного зала.
Капитаны команд	4 мин	Подводят итог
	10 мин	Подведение итогов игры Жюри.
ИТОГО	64 мин	

2.1. ГБПОУ РО «Новошахтинский автотранспортный техникум имени Героя Советского Союза Вернигоровки И.Г.»

3. ОРГКОМИТЕТ И ЖЮРИ ИГРЫ

3.3. Руководство мероприятием осуществляет Организационный комитет (далее - Оргкомитет), формируемый из сотрудников ГБПОУ РО «Новошахтинский автотранспортный техникум имени Героя Советского Союза Вернигоровки И.Г.» в числе заинтересованных лиц.

3.4. Оргкомитет:

- проводит работу по разработке тематики дебатов;
- осуществляет непосредственную организацию и руководство игрой;
- согласовывает работу членов жюри;
- подводит общие итоги игры.

3.5. В состав жюри могут входить представители учебных заведений, муниципальных учреждений массовой культуры, а также партнеры и спонсоры.

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. Студенты учреждений среднего профессионального образования Ростовской области.